

INSTRUCTION MANUAL

16+

www.pegi.info



TABLE OF CONTENTS

Basic Controls.....	3
Welcome.....	4
Indy Controls.....	4
Main Menu.....	7
Game Screen.....	9
Interaction Icons.....	9
Saving.....	10
Customer Support.....	11

Basic Controls

PSP® (PlayStation®Portable) system configuration



Welcome

1939. A world on the brink of war. The forces of evil search for an ancient treasure — the most powerful artifact humankind has ever known. Only one man stands in their way.

His name is Indiana Jones. His fate — and the fate of the world — is in your hands.

With only your whip, gun, wits and daring, you must use your environment to stop Indy's foes and win the ultimate race against evil.

Controls

BASIC

Movement	Analog stick
Move Camera	Directional buttons ← and →
Center Camera	Directional button ↓
Quick Attack	ⓧ button
Strong Attack	Ⓢ button
Grab / Use Hotset	ⓐ button
Evade / Dodge Roll	Ⓢ button
Pause Menu	START button
Objectives Screen	SELECT button

Controls Cont.

LOCK-ON FUNCTIONALITY

You can use the **L** button to lock-on to enemies and **R** button to lock-on to objects in the environment with your weapon. Indy will automatically lock onto the target nearest him.

To cycle targets, you may quickly release and re-press the Lock button

COMBAT LOCK

Press and hold the **L** button to lock onto an enemy. While locked on,

Indy will automatically try to block attacks. Cycle through selected enemies by pressing the **L** button repeatedly.

Lock-on target/Block
L button (hold)

Evade

L button (hold) + **○** button

Sidestep

L button (hold) + **○** button with Analog stick

Controls Cont.

WEAPON LOCK

Press and hold the **R** button to have Indy ready his hand at his hip, prepared to draw his gun or whip. Cycle through selected targets by pressing the **R** button repeatedly.

Use Whip

R button (hold) + **X** button

Fire Gun

R button (hold) + **O** button

Main Menu

Select from Start/Continue,
Choose Level, Fortune & Glory,
Options, Extras, and Load Game.

FORTUNE & GLORY

Select FORTUNE & GLORY from the Main Menu to check your progress in the game, keep track of unused reward points, and purchase upgrades to Indy's abilities.

EXTRAS

The Extras menu is where you can view the concept art used to create Indy's latest adventure.

JOURNAL SCREEN

At the start of each level, you'll get the chance to leaf through Indy's Journal – a valuable source of information on your current and previous objectives.

Be sure and look at the Fortune page within the Journal! At the start of each level, read the latest Telegraph from Marcus Brody. He'll have new tips to help increase Indy's Fortune. Whether it's recovering stolen artifacts, collecting native objects for the local museum, or finding priceless jewels, collect as many of these treasures as possible.

Main Menu Cont.

FORTUNE & GLORY PROGRESS MENUS

To see which Objectives you've completed and artifacts you've found, check out the Fortune & Glory Progress Menus. Press  button for the details on each level.

Access the Upgrades menu by pressing  button. This will give you the chance to spend Fortune and / or Glory points to customize your gameplay.

Fortune: Access the Fortune menu to spend available Fortune points, which are earned for every artifact you discover in the game. You can use these points to purchase bonus content.

Glory: Every time you complete an Objective or bonus objective in the game, you earn a Glory point. Spend them here to increase Indy's health points, the damage done by combos, punches, or even increase the strength of his whip. Over 20 different rewards await you!

Game Screen

HEALTH METER

This represents Indy's health.

CROSSHAIR

When this turns red, you are locked on to a target.

BULLETS

This represents how many bullets you have in your gun; there are only six shots per level.

ENEMY HEALTH METER

This represents the health of your enemies.

Interaction Icons

Cross - Health pickup.

Arrowhead - This icon tells you there is a valuable artifact nearby.

Hand/Bottle - Press  button to pick up a weapon of opportunity.

Hand (Green) - The hand icon will appear when you are near something that can be interacted with (wheels, levers, clues, etc...)

Hand (Red) - An object you can't interact with...yet.

Interaction Icons Cont.



Whip – The whip icon will glow anytime you can use your trusty whip to pull down objects or swing across gaps.



Gun – This icon will glow when there's a good use for your gun.



Indy Jumping – Press  button to jump over gaps.



Indy Pushing – This icon will prompt you to use your environment, or to throw enemies off cliffs, into walls, or out of windows.

Saving

The game saves your progress automatically, so you can concentrate on your mission. Your adventure is automatically saved at the end of each level. If you die during a level, you will restart from the beginning of your current level.

Because of this, heed the warning when you load the game — do NOT remove the Memory Stick™, turn the power off, or suspend the system when the Memory Stick Duo™ access indicator is flashing.

Customer Support

WHERE TO FIND US ONLINE

Visit the LucasArts Web site at www.lucasarts.com. From there you can access the Support area where you will have the option to receive online technical support through Yoda's Help Desk, browse technical documents, or leave a message for an online representative.

YODA'S HELP DESK

We are proud to feature Yoda's Help Desk, an interactive knowledge base, which is available in the Support section of the LucasArts Web site at <http://support.lucasarts.com>. Yoda's Help Desk offers solutions to technical issues based on information you provide. Visitors to Yoda's Help Desk will be able to receive technical support 24 hours a day, seven days a week. If Yoda's Help Desk is unable to provide you with a solution to your problem, you will be given the option to submit an e-mail message to an online representative.

Customer Support Cont.

PRODUCT SUPPORT MAILING ADDRESS

LucasArts

Attn: Product Support, P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

LUCASARTS COMPANY STORE

Visit our secure online store at <http://store.lucasarts.com>. The Company Store offers a complete selection of LucasArts games, hint books and logo gear.

You can also reach us by mail at: Lucasfilm - LucasArts Store

Attn: Product Order, P.O. Box 29901, San Francisco, CA 94129 or
Lucasfilm Ltd Attn: Returns, 20100 S. Vermont Ave., Torrance, CA
90502-1475

Indiana Jones and the Staff of Kings uses Havok®. © Copyright 1999-2009 Havok.com Inc. All rights reserved.
See www.havok.com for details. Original *Indiana Jones* music composed by John Williams. © & © Lucasfilm Ltd. & TM.
All rights reserved. Used under authorization. Published by Bantle Music (BMI). Administered by and/or co-published
with Warner-Tamarlane Music Publishing Corp. (BMI).

MANUEL DE
L'UTILISATEUR

16+

www.pegi.info



TABLE DES MATIÈRES

Commandes principales.....	3
Bienvenue.....	4
Commandes.....	4
Menu principal.....	7
Écran de jeu.....	10
Icônes d'interaction.....	10
Sauvegarder.....	11
Soutien à la clientèle.....	12

Commandes principales

Configuration du système PSP® (PlayStation®Portable)



Bienvenue

1939. Le monde est au bord de la guerre. Les forces de l'axe du mal sont à la recherche d'un ancien trésor — l'artefact humain le plus puissant connu à ce jour. Seul un homme se dresse sur leur route...

Son nom est Indiana Jones. Son destin — et celui du monde — est entre vos mains.

Vous ne pourrez compter que sur votre fouet, votre pistolet, votre ruse et votre bravoure, et devrez utiliser votre environnement pour arrêter les ennemis d'Indy et remporter la course ultime contre le mal.

Commandes

DE BASE

Déplacement	Pad analogique
Déplacer la caméra	Touches directionnelles ← et →
Centrer la caméra	Touche directionnelle ↓
Attaque rapide	Touche 
Attaque puissante	Touche 
Saisir/Utiliser Hotset	Touche 
Esquiver/Roulade	Touche 
Menu de pause	Touche 
Écran des objectifs	Touche 

Commandes suite

FONCTIONNALITÉ DE VERROUILLAGE

Vous pouvez utiliser la touche **L** pour verrouiller vos ennemis, et la touche **R** pour verrouiller des objets du décor avec votre arme. Indy verrouillera automatiquement la cible la plus proche de lui.

Pour changer de cible, relâchez rapidement et appuyez de nouveau sur la touche de verrouillage ; Indy verrouillera alors une autre cible.

VERROUILLAGE AU COMBAT

Pour verrouiller un ennemi, maintenez la touche **L** enfoncée. Tant que le verrouillage est actif, Indy essaiera

automatiquement de bloquer les attaques. Pour faire défiler les ennemis sélectionnés, appuyez plusieurs fois sur la touche **L**.

Verrouiller une cible/Bloquer
Touche **L** (maintenir enfoncée)

Esquiver
Touche **L** (maintenir enfoncée) +
touche **○**

Pas chassé
Touche **L** (maintenir enfoncée) +
touche **○** et pad analogique

Commandes suite

VERROUILLAGE AVEC UNE ARME

Maintenez la touche **R** enfoncée pour qu'Indy place la main sur sa hanche, prêt à brandir son fouet ou à dégainer son pistolet. Appuyez plusieurs fois sur la touche **R** pour faire défiler les différentes cibles.

Utiliser le fouet

Touche **R** (maintenir enfoncée) + touche **X**

Tirer avec le pistolet

Touche **R** (maintenir enfoncée) + touche **D**

Menu Principal

Choisissez entre Démarrer/
Continuer, Choix du niveau, Fortune
et Gloire, Options, Suppléments et
Charger partie.

FORTUNE ET GLOIRE

Dans le menu principal, sélectionnez
FORTUNE ET GLOIRE pour découvrir
votre progression dans le jeu, vérifier
s'il vous reste des points à dépenser,
et acheter des améliorations pour
renforcer les aptitudes d'Indy.

SUPPLÉMENTS

Le menu Suppléments vous

permet de parcourir les esquisses
réalisées pour cette toute nouvelle
aventure d'Indy.

ÉCRAN DU JOURNAL

Au début de chaque niveau, vous
aurez la possibilité de parcourir
le Journal d'Indy, qui contient
de précieuses informations sur
vos objectifs précédents et ceux
en cours.

N'oubliez pas de consulter la page
Fortune du Journal ! Au début de
chaque niveau, pensez à lire le
dernier télégramme de Marcus
Brody. Celui-ci fournit des astuces
à Indy pour l'aider à augmenter ses

Menu Principal suite

points de Fortune, que ce soit en récupérant des artefacts volés, des objets pour le musée local, ou des bijoux de grande valeur. Essayez toujours de récupérer un maximum de ces trésors.

MENUS DE PROGRESSION FORTUNE ET GLOIRE

Pour découvrir les objectifs que vous avez atteints et les artefacts que vous avez récupérés, consultez les menus de progression Fortune et Gloire. Appuyez sur  pour obtenir les détails relatifs à chaque niveau.

Pour accéder au menu des Améliorations, appuyez sur . Vous aurez la possibilité de dépenser vos points de Fortune et/ou de Gloire pour ainsi personnaliser votre expérience de jeu.

Menu Principal suite

Fortune: Ouvrez le menu Fortune pour dépenser vos points de Fortune disponibles. Vous gagnez ces points chaque fois que vous récupérez un artefact dans le jeu. Vous pouvez les utiliser pour acheter du contenu bonus.

Gloire: chaque fois qu'un objectif principal ou qu'un objectif bonus est atteint, vous gagnez un point de Gloire. Dépensez vos points dans cet écran pour augmenter les points de santé d'Indy, les dommages infligés par les combos, les coups de poing, mais aussi donner plus de puissance au fouet. Ce sont plus de 20 récompenses qui vous attendent!

Écran De Jeu

JAUGE DE SANTÉ

Elle représente la santé d'Indy.



RÉTICULE

Il devient rouge quand vous avez verrouillé une cible.



BALLES

Indique le nombre de balles restant dans votre pistolet. Vous ne disposez que de six balles par niveau.

JAUGE DE SANTÉ DE L'ENNEMI

Indique l'état de santé de vos ennemis.

Icônes d'Interaction

Croix - Bonus de santé.

Pointe de flèche - Indique s'il y a un artefact précieux dans les parages.

Main/Bouteille - Appuyez sur  pour vous servir d'un objet comme d'une arme.

Main (Verte) - L'icône en forme de main apparaît quand vous vous trouvez près d'un élément avec lequel une interaction est possible (roues, leviers, indices, etc.)

Main (Rouge) - Désigne un objet avec lequel vous ne pouvez pas interagir. Du moins, pas encore...



Icônes d'Interaction suite



Fouet – Quand cette icône scintille, vous pouvez utiliser votre fouet pour saisir des objets ou franchir des précipices.



Pistolet – Quand cette icône scintille, c'est le moment de dégainer votre pistolet.



Indy (saute) – Appuyez sur  pour sauter par-dessus les précipices.



Indy (pousse) – Cette icône vous indique qu'une interaction est possible avec votre environnement, que vous pouvez pousser vos ennemis dans le vide, contre les murs, ou par la fenêtre.

Sauvegarder

Le jeu sauvegarde automatiquement votre progression pour vous permettre de vous concentrer sur votre mission. Votre aventure est automatiquement sauvegardée à la fin de chaque niveau. Si votre personnage meurt dans un niveau, vous devrez le recommencer depuis le début.

Pour cette raison, respectez l'avertissement affiché pendant le chargement — vous ne devez PAS retirer le Memory Stick™, redémarrer ou éteindre le système quand l'indicateur d'accès Memory Stick Duo™ clignote.

Soutien à la clientèle

CONTACTEZ-NOUS EN LIGNE

Consultez le site Web de LucasArts à l'adresse www.lucasarts.com pour accéder à la page du Support technique et bénéficier d'une assistance grâce au Yoda's Help Desk. Vous aurez également la possibilité de parcourir notre documentation technique et d'envoyer un message à l'un de nos conseillers.

YODA'S HELP DESK

Nous sommes heureux de mettre à votre disposition le Yoda's Desk Help, une base de connaissances interactive accessible depuis la page Web du Support technique de LucasArts, à l'adresse <http://support.lucasarts.com>. Yoda's Help Desk propose des solutions à de nombreux problèmes techniques sur la base des informations fournies par les utilisateurs. Les visiteurs du Yoda's Help Desk bénéficient d'un support technique disponible 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7. Si vous ne trouvez pas une solution à votre problème grâce aux informations du Yoda's Help Desk, vous aurez la possibilité de nous faire parvenir un courrier électronique.

Soutien à la clientèle suite

ADRESSE POSTALE DU SUPPORT TECHNIQUE

LucasArts

Attn: Product Support, P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

LUCASARTS COMPANY STORE

Visitez notre boutique en ligne sécurisée à l'adresse <http://store.lucasarts.com>.

Vous y trouverez une sélection de jeux LucasArts, des livres d'astuces et des vêtements. Vous pouvez aussi nous joindre par courrier :

Lucasfilm - LucasArts Store Attn: Product Order,
P.O. Box 29901, San Francisco, CA 94129 ou
Lucasfilm Ltd Attn: Returns, 20100 S. Vermont Ave.,
Torrance, CA 90502-1475

Indiana Jones and the Staff of Kings uses Havok®. © Copyright 1999-2009 Havok.com Inc. All rights reserved.
See www.havok.com for details. Original *Indiana Jones* music composed by John Williams. ® & © Lucasfilm Ltd. & TM.
All rights reserved. Used under authorization. Published by Bantam Music (BMI). Administered by and/or co-published with Warner-Tamarlane Music Publishing Corp. (BMI).

MANUALE DELLE
ISTRUZIONI

16+

www.pegi.info



CONTENUTO

Preparazione	3
Benvenuto	4
Comandi	4
Menu principale	7
Schermata di gioco	9
Icone di Interazione	9
Salvare	10
Supporto Clienti	11

Preparazione

Configurazione del sistema di intrattenimento portatile PSP™



Benvenuto

1939. Una guerra imminente. Le forze del male sono alla ricerca di un antico tesoro, il più potente manufatto mai conosciuto dall'umanità. Solo un uomo può contrastarle. Il suo nome è Indiana Jones. Il suo destino, e quello del mondo, è nelle tue mani.

Armato di frusta, pistola, ingegno e coraggio, dovrai sfruttare l'ambiente circostante per fermare i nemici di Indy e vincere lo scontro finale contro il male.

Comandi

DI BASE

Movimento	Pad analogico
Visuale	Tasto ← e tasto →
Centra visuale	Tasto ↓
Attacco veloce	Tasto 
Attacco pesante	Tasto 
Afferra/Usa elemento interattivo	Tasto 
Schiva/Rotola	Tasto 
Menu di pausa	Tasto 
Schermata degli obiettivi	Tasto 

Comandi Continua

FUNZIONALITÀ DI PUNTAMENTO

Puoi usare il tasto **L** per puntare i nemici e il tasto **R** per puntare gli elementi dell'ambiente con la tua pistola. Indy punterà automaticamente il bersaglio più vicino a lui.

Per cambiare bersaglio, rilascia rapidamente e premi di nuovo il comando di puntamento affinché Indy selezioni un nuovo bersaglio.

PUNTARE IN COMBATTIMENTO

Tieni premuto il tasto **L** per

puntare un nemico. Mentre lo hai puntato, Indy cercherà di parare automaticamente gli attacchi. Scorri i nemici selezionati premendo ripetutamente il tasto **L**.

Puntamento/Parata

Tasto **L** (tieni premuto)

Schiva

Tasto **L** (tieni premuto) + Tasto **○**

Passo laterale

Tasto **L** (tieni premuto) + Tasto **○**
+ Pad analogico

Comandi Continua

PUNTARE CON L'ARMA

Tieni premuto il tasto **R** per fare in modo che Indy sia pronto a estrarre la frusta o la pistola quando necessario. Scorri i bersagli selezionati premendo ripetutamente il tasto **R**.

Usa la frusta

Tasto **R** (tieni premuto) + Tasto **X**

Spara con la pistola

Tasto **R** (tieni premuto) + Tasto **C**

Menu Principale

Seleziona tra Inizia/Continua,
Seleziona livello, Fortuna e gloria,
Opzioni, Extra e Carica partita.

FORTUNA E GLORIA

Select FORTUNE & GLORY from the Main Menu to check your progress in the game, keep track of unused reward points, and purchase upgrades to Indy's abilities.

EXTRA

Nel menu Extra puoi visualizzare i bozzetti impiegati per creare l'ultima avventura di Indy.

GAZZETTA DELLO SCHERMO

ll'inizio di ogni livello, puoi sfogliare il diario di Indy. È una preziosa fonte di informazioni sugli obiettivi attuali e passati.

Assicurati di leggere la pagina della fortuna all'interno del diario! All'inizio di ogni livello, leggi l'ultimo telegramma inviato da Marcus Brody. Lui ti darà consigli su come accrescere la fortuna di Indy. Che si tratti di recuperare manufatti rubati, trovare oggetti per il museo o trovare gioielli di inestimabile valore, cerca di raccogliere il maggior numero di tesori possibile.

Menu Principale Continua

MENU DEI PROGRESSI FORTUNA E GLORIA

Per vedere gli obiettivi completati e i manufatti trovati, controlla il menu dei progressi Fortuna e gloria. Premi il tasto  per i dettagli sul singolo livello.

Accedi al menu dei potenziamenti premendo il tasto . Così facendo, avrai la possibilità di spendere i punti Fortuna e/o i punti Gloria per personalizzare il tuo stile di gioco.

Fortuna: Accedi al menu Fortuna per spendere i punti Fortuna disponibili, che guadagni ogni volta che trovi un manufatto. Puoi usare questi punti anche per comprare contenuti bonus.

Gloria: Ogni volta che completi un obiettivo o un obiettivo bonus, ottieni un punto Gloria. Spendili per aumentare la salute di Indy, il danno inflitto con le combo o la forza della sua frusta. Ti aspettano più di 20 ricompense!

Schermata di Gioco

 **INDICATORE SALUTE:**
Rappresenta la salute di Indy.

 **MIRINO:**
Quando diventa rosso, significa che hai puntato un bersaglio.

 **PROIETTILI:**
Rappresenta la quantità di proiettili nella tua pistola. Ci sono solo sei colpi per livello.

 **INDICATORE SALUTE NEMICO**
Rappresenta la salute dei tuoi nemici.

Icone di Interazione

 **Croce** - Salute.

 **Punta di freccia** - Indica la presenza di un manufatto nelle vicinanze.

 **Mano/Bottiglia** - Premi il tasto  per raccogliere un'arma.

 **Mano (verde)** - Compare quando sei nelle vicinanze di qualcosa con cui puoi interagire (ruote, leve, indizi, ecc.)

 **Mano (rossa)** - Compare quando sei nelle vicinanze di qualcosa con cui non puoi interagire. O, almeno, non ancora...

Icone di Interazione Continua



Frusta - Compare ogni volta che puoi usare la frusta per tirare oggetti o saltare dei fossati.



Pistola - Compare quando sei in un posto in cui è bene usare la pistola.



Salto Indy - Premi il tasto D per saltare baratri e fossati.



Spinta Indy - Compare quando puoi sfruttare l'ambiente circostante o lanciare nemici giù dai crepacci, contro un muro o fuori dalle finestre.

Salvare

Il gioco salva i tuoi progressi automaticamente, in modo che tu possa concentrarti esclusivamente sulla missione. L'avventura viene salvata automaticamente alla fine di ogni livello. Se muori durante un livello, ricomincerai dall'inizio di tale livello.

A tal proposito, presta attenzione al messaggio d'avviso quando carichi una partita. Non rimuovere il Memory Stick™, non spegnere la console e non sospendere il sistema mentre la spia accesso Memory Stick Duo™ lampeggia.

Supporto Clienti

PER TROVARCI ONLINE

Visita il sito LucasArts all'indirizzo www.lucasarts.com. Da qui puoi accedere all'area di Supporto, dove avrai l'opzione di ricevere assistenza tecnica online dall'help Desk di Yoda, leggere documenti tecnici e lasciare un messaggio per un rappresentante online.

L'HELP DESK DI YODA

Siamo orgogliosi di presentare l'Help Desk di Yoda, una knowledge base interattiva disponibile nell'area di Supporto del sito della LucasArts all'indirizzo <http://support.lucasarts.com>. L'Help Desk di Yoda offre soluzioni ai problemi di carattere tecnico basati sulle informazioni che fornirai. Chi visita l'Help Desk di Yoda riceverà assistenza tecnica 24 ore al giorno, sette giorni a settimana. Se l'Help Desk di Yoda non è in grado di trovare una soluzione al tuo problema, avrai la possibilità di inviare un messaggio e-mail a un rappresentante online.

Supporto Clienti Continua

INDIRIZZO POSTALE ASSISTENZA PRODOTTI

LucasArts

Attn: Product Support, P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

NEGOZIO LUCASARTS

Visita il nostro negozio online sicuro all'indirizzo <http://store.lucasarts.com>. Il Negozio offre una selezione completa di giochi LucasArts, libri di suggerimenti e articoli firmati con il nostro logo. È possibile raggiungerci per posta anche agli indirizzi: Lucasfilm - LucasArts Store Attn: Product Order, P.O. Box 29901, San Francisco, CA 94129 o Lucasfilm Ltd Attn: Returns, 20100 S. Vermont Ave., Torrance, CA 90502-1475

Indiana Jones and the Staff of Kings uses Havok®. © Copyright 1999-2009 Havok.com Inc. All rights reserved. See www.havok.com for details. Original *Indiana Jones* music composed by John Williams. © & © Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization. Published by Benthe Music (BMI). Administered by and/or co-published with Warner-Tamerlane Music Publishing Corp. (BMI).

BEDIENUNGSANLEITUNG



INHALT

Spielstart	3
Willkommen	4
Steuerung	4
Hauptmenü	7
Spielbildschirm	10
Interaktionsymbole	10
Speichern	11
Kunden-Support	12

Spielstart

PSP™ (PlayStation®Portable)-Systemkonfiguration



Willkommen

1939. Eine Welt am Rande des Krieges. Die dunklen Mächte des Bösen suchen nach einem antiken Schatz – dem mächtigsten Artefakt, das die Menschheit je gesehen hat. Und nur ein Mann steht ihnen dabei im Weg.

Sein Name – Indiana Jones. Sein Schicksal – und somit auch das der ganzen Welt – liegt in deinen Händen.

Nur mit deiner Peitsche, deiner Waffe und natürlich deinem Verstand bewaffnet, musst du die Umgebung zu deinem Vorteil einsetzen, um den ultimativen Wettlauf gegen das Böse zu gewinnen.

Steuerung

GRUNDLAGEN

Bewegen	Analog-Pad
Kamera drehen	← -Taste und → -Taste
Kamera zentrieren	↓ -Taste
Schneller S	ⓧ -Taste
Starker Angriff	Ⓢ -Taste
Greifen / Interagieren	Ⓐ -Taste
Ausweichen / Rollen	Ⓒ -Taste
Pausemenü	START -Taste
Zielbildschirm	SELECT -Taste

Steuerung fortgesetzt

ANVISIEREN

Du kannst mit der **L**-Taste Feinde und mit der **R**-Taste Objekte mit deiner Waffe anvisieren. Indy erfasst dann automatisch den ersten Feind in seiner Nähe.

Um das aktuelle Ziel zu wechseln, kannst du kurz die Taste zum Anvisieren loslassen und sie dann schnell erneut drücken.

ANVISIEREN IM KAMPF

Drücke und halte die **L**-Taste, um

einen Feind anzuvisieren. Solange du ihn anvisierst, wird Indy automatisch versuchen, Angriffe abzuwehren. Du kannst dann auch mit der **L**-Taste durch deine Feinde schalten.

Anvisieren/Blocken

L-Taste (halten)

Ausweichen

L-Taste (halten) + **○**-Taste

Seitwärts

L-Taste (halten) + **○**-Taste und Analog-Pad

Steuerung fortgesetzt

ZIELERFASSUNG

Drücke und halte die **R**-Taste, damit Indy sich bereitmacht, wahlweise seine Peitsche oder Waffe einzusetzen. Schalte durch deine Ziele mit der **R**-Taste.

Peitsche

R-Taste (halten) + **X**-Taste

Pistole

R-Taste (halten)+ **U**-Taste

Hauptmenü

Hier kannst du zwischen "Start"/"Weiter", "Level wählen", "Reichtum & Glück", "Optionen", "Extras" und "Spiel laden" wählen.

REICHTUM & GLÜCK

Wähle "Reichtum & Glück" aus dem Hauptmenü, um einen Blick auf deinen Fortschritt zu werfen. Hier siehst du auch die bislang ungenutzten Belohnungspunkte und kannst dir Verbesserungen für Indys Fähigkeiten kaufen.

EXTRAS

Im Menü "Extras" kannst du dir Konzeptgrafiken des Spiels ansehen, die für dieses Abenteuer von Indy erstellt wurden.

TAGEBUCH

Zu Beginn jedes Levels hast du die Gelegenheit, in Indys Tagebuch zu lesen – einer zuverlässigen Quelle deiner bisherigen und aktuellen Ziele.

Du solltest nie vergessen, einen Blick auf die Reichtumsseite innerhalb des Tagebuchs zu werfen! Direkt am Anfang jedes Levels kannst du auch die letzte Nachricht von Marcus Brody 7

Hauptmenü Fortsetzung

lesen. Er hat immer den einen oder anderen Tipp, um Indys Reichtum zu vermehren. Du solltest stets versuchen, gestohlene Artefakte wiederzubeschaffen, Objekte für das örtliche Museum zu finden oder unbezahlbare Juwelen mitzubringen.

REICHTUM & GLÜCK- Fortschrittsmenüs

Über die Fortschrittsmenüs im Bereich Reichtum & Glück kannst du sehen, welche Ziele du bereits geschafft und welche Artefakte du gefunden hast. Drücke die -Taste

für nähere Informationen zu jedem Level.

Mit der -Taste greifst du hier auf das Upgrades-Menü zu. Darin hast du dann die Möglichkeit, Reichtums- und/oder Glückspunkte zu investieren, um das Spiel zu modifizieren.

Reichtum: Greife auf das Reichtum-Menü zu und investiere hier deine gesammelten Reichtumspunkte, die du für jedes gefundene Artefakt im Spiel bekommst. Mithilfe dieser Punkte kannst du Bonusinhalte kaufen.

Hauptmenü Fortsetzung

Glück: Jedes Mal, wenn du ein Ziel oder Bonusziel im Spiel erfüllst, bekommst du einen Glückspunkt. Mit ihnen kannst du Indys Gesundheit steigern oder den Schaden seiner Kombos, Schläge und sogar seiner Peitsche verbessern. Bis zu 20 verschiedene Belohnungen erwarten dich hier!

Spielbildschirm

GESUNDHEITSANZEIGE

Zeigt dir stets Indys Gesundheit an.



CROSSHAIR

Sobald es rot wird, hast du ein Ziel anvisiert.



PATRONEN

Sobald es rot wird, hast du ein Ziel anvisiert.



FEIND-GESUNDHEITSANZEIGE

Zeigt die Gesundheit deiner Feinde an.

Interaktionssymbole

Kreuz – Steigert deine Gesundheit.

Pfeilspitze – Zeigt dir an, dass ein wertvolles Artefakt in der Nähe ist.

Hand/Flasche – Drücke die -Taste zum aufnehmen einer improvisierten Waffe.

Hand (Grün) – Das Handsymbol erscheint, wenn du in der Nähe eines Objektes zum Interagieren bist (Räder, Hebel, Hinweise, etc.).

Hand (Red) – Ein Objekt, mit dem du (noch) nicht interagieren kannst.



Interaktionssymbole Fortsetzung



Peitsche – Das Peitschensymbol leuchtet immer dann, wenn du mit deiner Peitsche Objekte heranziehen oder dich über Abgründe schwingen kannst.



Waffe – Dieses Symbol leuchtet, wenn du deine Waffe gut einsetzen kannst.



Springender Indy – Drücke die -Taste, um über Abgründe zu springen.



Schiebender Indy – Dieses Symbol zeigt dir an, dass du Objekte in der Umgebung einsetzen oder Feinde von Klippen, in Wände oder durchs Fenster werfen kannst.

Speichern

Das Spiel speichert deinen Fortschritt automatisch, du kannst dich also immer voll auf deine Mission konzentrieren. Am Ende jedes Levels wird das Abenteuer automatisch gespeichert. Falls du im aktuellen Level sterben solltest, kannst du diesen Level immer wieder von Anfang an wiederholen.

Daher solltest du auch immer genau beim Laden auf die Warnung achten: „Memory Stick Duo™ nicht entfernen und das PSP™-System nicht abschalten oder anhalten, während die Memory Stick Duo™-Kontroll-Leuchte blinkt.“

Kunden-Support

WO MAN UNS ONLINE FINDET

Besuche die Webseite von LucasArts unter www.lucasarts.com. Dort findest du den Kundendienstbereich, wo du über Yoda's Help Desk technische Hilfe erhältst, technische Dokumente lesen kannst oder einem Online-Mitarbeiter eine Nachricht hinterlassen kannst.

YODA'S HELP DESK

Wir präsentieren stolz Yoda's Help Desk, eine interaktive Wissensbasis, die im Kundendienstbereich der Webseite von LucasArts unter <http://support.lucasarts.com> zu finden ist. Yoda's Help Desk bietet Lösungen für technische Probleme, wobei du die Informationen gibst. Besucher von Yoda's Help Desk erhalten technische Hilfe 24 Stunden am Tag, sieben Tage die Woche. Sollte Yoda's Help Desk dir keine Lösung zu deinem Problem geben, erhältst du die Möglichkeit, einem Online-Mitarbeiter eine E-Mail zu schreiben.

Kunden-Support fortsetzung

POSTANSCHRIFT PRODUKTUNTERSTÜTZUNG

LucasArts

Attn: Product Support, P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

LUCASARTS FIRMENLADEN

Besuche unseren sicheren Onlineladen unter <http://store.lucasarts.com>. Im Firmenladen gibt es die komplette Auswahl von Spielen, Hinweisbüchern und Logoausrüstung von LucasArts. Du kannst uns auch per Post hier erreichen:

Lucasfilm - LucasArts Store Attn: Product Order, P.O. Box 29901,
San Francisco, CA 94129 oder Lucasfilm Ltd Attn: Returns, 20100 S.
Vermont Ave., Torrance, CA 90502-1475

Indiana Jones and the Staff of Kings uses Havok®. © Copyright 1999-2009 Havok.com Inc. All rights reserved.
See www.havok.com for details. Original *Indiana Jones* music composed by John Williams. © & © Lucasfilm Ltd. & TM.
All rights reserved. Used under authorization. Published by Benthe Music (BMI). Administered by and/or co-published
with Warner-Tamerlane Music Publishing Corp. (BMI).

MANUAL DE
INSTRUCCIONES

16+

www.pegi.info



ÍNDICE

Cómo Empezar.....	3
Bienvenido.....	4
Controles de Indy.....	4
Mensú principal.....	7
Pantalla de Juego.....	9
Iconos de Interacción.....	10
Guardar.....	10
Servicio de Atención al Cliente.....	11

Cómo Empezar

Configuración del sistema PSP® (PlayStation®Porta)



Bienvenido

1939: el mundo está al borde de la guerra. Las fuerzas del mal buscan un antiguo tesoro... el artefacto más poderoso conocido por el hombre. Solo una persona se interpone en su camino.

Su nombre es Indiana Jones. Su destino — y el del mundo — está en tus manos.

Con tu látigo, tu pistola y tu inteligencia, tendrás que aprovechar el entorno para detener a los enemigos de Indy y ganar la carrera definitiva contra el mal.

Controles de Indy

BÁSICOS

Movimiento	Pad analógico
Mover la cámara	Botones de dirección ← y →
Centrar la cámara	Botón de dirección ↓
Ataque rápido	Botón X
Ataque contundente	Botón □
Coger/Usar	Botón △
Esquivar/Rodar	Botón ○
Menú de pausa	Botón 
Pantalla de objetivos	Botón 

Controles de Continue

FUNCIÓN DE FIJAR BLANCO

Puedes usar el botón **L** para fijar el blanco en enemigos y el botón **R** para fijar tu arma en objetos del entorno.

Indy fijará automáticamente el blanco en el objetivo más cercano. Para cambiar de objetivo, suelta y vuelve a pulsar rápidamente el botón de fijado, y así Indy seleccionará un nuevo blanco.

FIJAR BLANCO EN COMBATE

Mantén pulsado el botón **L** para

fijar el blanco en un enemigo. Una vez fijado, Indy intentará bloquear los ataques automáticamente. Para pasar a otro enemigo, pulsa el botón **L** repetidamente.

Fijar blanco/Bloquear
Botón **L** (mantener)

Esquivar
Botón **L** (mantener) + botón 

Paso lateral
Botón **L** (mantener) + botón  +
pad analógico

Controles de Continue

FIJAR ARMA

Mantén pulsado el botón **R** para que Indy tenga la mano preparada en la cadera, preparado para desenfundar la pistola o usar el látigo. Para pasar a otro blanco, pulsa el botón **R** repetidamente.

Usar látigo

Botón **R** (mantener) + botón **X**

Disparar pistola

Botón **R** (mantener) + botón **B**

Menú Principal

Elige entre Comenzar/Continuar, Seleccionar nivel, Fortuna y Gloria, Opciones, Extras y Cargar partida.

FORTUNA Y GLORIA

Elige FORTUNA y GLORIA en el menú principal para conocer tus progresos en el juego, los puntos de recompensa sin utilizar y comprar mejoras para las habilidades de Indy.

EXTRAS

En el menú de extras podrás ver los diseños utilizados para crear la última aventura de Indy.

PANTALLA DEL DIARIO

Al principio de cada nivel, tendrás la oportunidad de ojear el diario de Indy, una valiosa fuente de información sobre el objetivo actual y los previos.

¡Asegúrate de visitar la página de fortuna del diario! Al principio de cada nivel podrás leer el último telegrama de Marcus Brody. Te dará consejos para ayudarte a aumentar la fortuna de Indy. Ya sean artefactos robados, objetos nativos para el museo local o joyas de valor incalculable, encuentra todos los tesoros que puedas.

Menú Principal de continue

MENÚS DE PROGRESOS DE FORTUNA Y GLORIA

Para ver los objetivos que has completado y los artefactos que has encontrado, visita los menús de progresos de fortuna y gloria. Pulsa el botón  para conocer los detalles de cada nivel.

Para acceder al menú de mejoras, pulsa el botón  Esto te permitirá gastar fortuna o puntos de gloria para personalizar el juego.

Fortuna: Accede al menú de fortuna para gastar los puntos de fortuna disponibles, que obtendrás al descubrir artefactos en el juego. Podrás usarlos para comprar contenido adicional.

Gloria: Cada vez que completes un objetivo o un objetivo de bonificación en el juego, ganarás un punto de gloria. Aquí podrás gastarlos para aumentar los puntos de energía de Indy, el daño causado por los combos o los puñetazos, o incluso para aumentar la fuerza de su látigo. ¡Hay más de 20 recompensas disponibles!

Pantalla de Juego

 **INDICADOR DE ENERGÍA**
Representa la energía de Indy.



PUNTO DE MIRA

Cuando se pone rojo, hay un blanco fijado..



BALAS

Representan la munición que queda en la pistola. Solo hay seis disparos por nivel.

INDICADOR DE ENERGÍA DEL ENEMIGO:



Representa la salud de los enemigos.



Iconos de Interacción

Cruz - Energía.

Punta de flecha - Este icono te indica que hay un artefacto valioso cerca.

Mano/Botella - Pulsa el botón para coger un arma improvisada.

Mano (Verde) - El icono de la mano aparecerá cuando estés cerca de algo con lo que puedas interactuar (ruedas, palancas, pistas, etc.).

Mano (Roja): - Un objeto con el que no puedes interactuar... de momento.

Iconos de Interacción de continue



Látigo – El icono del látigo brillará siempre que puedas usarlo para alcanzar objetos o para balancearte y superar huecos.



Pistola – Este icono brillará cuando puedas usar la pistola.



Indy saltando – Pulsa el botón  para saltar sobre huecos.



Indy empujando – Este icono te sugerirá que aproveches el entorno o que empujes a enemigos por peñascos.

Guardar

contra paredes y por ventanas.

El juego guarda los progresos automáticamente para que puedas concentrarte en tu misión. La aventura se guarda al final de cada nivel. Si mueres antes, volverás a empezar al principio del nivel actual.

Presta atención al aviso al principio del juego que te indica que NO extraigas el Memory Stick™ ni apagues el sistema ni lo suspendas mientras parpadee el indicador de acceso Memory Stick™ Duo.

Servicio de atención al cliente

CÓMO ENCONTRARNOS ONLINE

Visite la página Web de LucasArts en www.lucasarts.com. Desde allí podrá acceder a la zona de Ayuda donde tendrá la opción de recibir soporte técnico online a través del escritorio de Ayuda de Yoda, podrá consultar documentos técnicos o dejar un mensaje a uno de nuestros miembros del personal online.

ESCRITORIO DE AYUDA YODA

Estamos orgullosos de poder presentarle el escritorio de Ayuda Yoda, una base de conocimiento interactivo disponible en el apartado de Ayuda de la página Web de LucasArts, <http://support.lucasarts.com>. El escritorio de Ayuda de Yoda ofrece soluciones a problemas técnicos basándonos en la información que nos proporciona. Aquellos que visiten el escritorio de Ayuda de Yoda recibirán soporte técnico 24 horas al día. Si no puede encontrar la solución a su problema en el escritorio de Ayuda de Yoda, podrá enviar un correo-e a un miembro del personal online. //

continue

DIRECCIÓN POSTAL DEL DEPARTAMENTO DE SOPORTE DE PRODUCTO

LucasArts

A la atención: Product Support, P.O. Box 29908, San Francisco, CA 94129

TIENDA DE LA COMPAÑÍA LUCASARTS

Visite nuestra tienda segura online en <http://store.lucasarts.com>. La tienda de la compañía ofrece una completa selección de los juegos de LucasArts, libros con consejos y el conjunto de logos.

También puede escribirnos a: Lucasfilm – Tienda LucasArts P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd. A la atención de: Product Order A la atención de: Returns 20100
S. Vermont Ave. Torrance, CA 90502-1475

Indiana Jones and the Staff of Kings uses Havok®. © Copyright 1999-2009 Havok.com Inc. All rights reserved.
See www.havok.com for details. Original *Indiana Jones* music composed by John Williams. © & © Lucasfilm Ltd. & TM.
All rights reserved. Used under authorization. Published by Bente Music (BMI). Administered by and/or co-published
with Warner-Tamerlane Music Publishing Corp. (BMI).